あそび心の発進基地
YUJIN

©'93,'97 SANRIO.TOKYO.JAPAN

ご使用前に取扱説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

BAD BADTZ-MARU

エイリアンポケットナビ

対象年齢12才以上

MADE IN CHINA

取扱い説明書

① 画面＆操作キー

② アイコンの説明

●バツマルインジケータ
呼び出し時やイベント実行中に点滅します。

●ユニットインジケータ
「ユニット（燃料）」が１２個以下になると点滅表示します。

●ダメージインジケータ
「ダメージ」が４個以下になると点滅表示します。

●ハートインジケータ
「ハート」が１個以下になると点滅表示します。

★一時中断は？（ポーズ・モード）

通常の状態で、決定ボタンを押すと一時中断です。
(時計画面の状態)
解除は決定ボタンをもう一度押します。

★サウンドのON/OFFは？

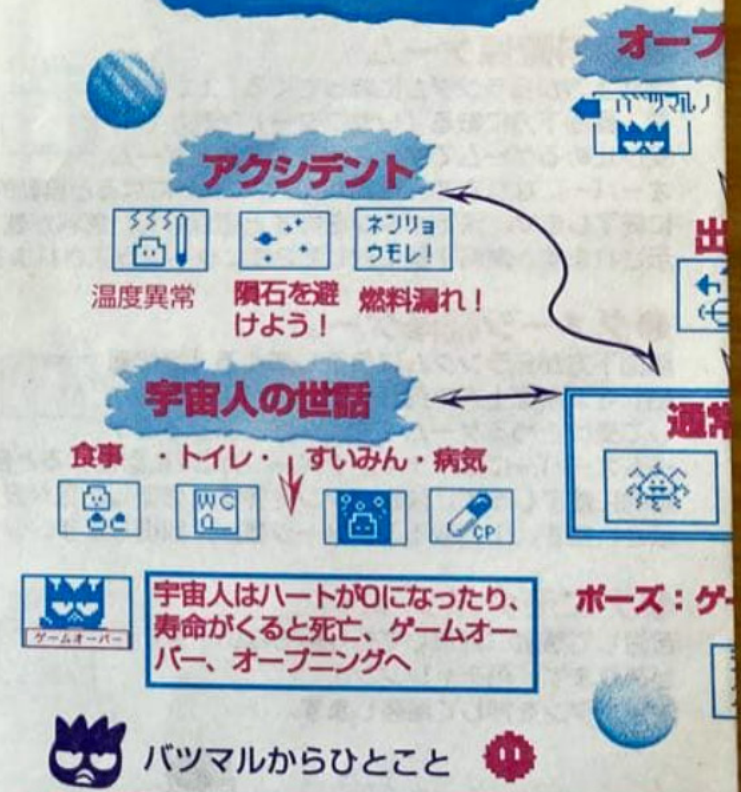
時計の状態で、キャンセルボタンを押すと、
サウンドのON/OFFの切替ができます。

③ ゲームの目的 &ストーリー

ワタシハ コノホシカラ ハナレマス。
ザンネンデスガ シカタガアリマセン。
イツカキット ワタシノ シソンガ
コノホシニ カエッテクルト
シンジテイマス・・

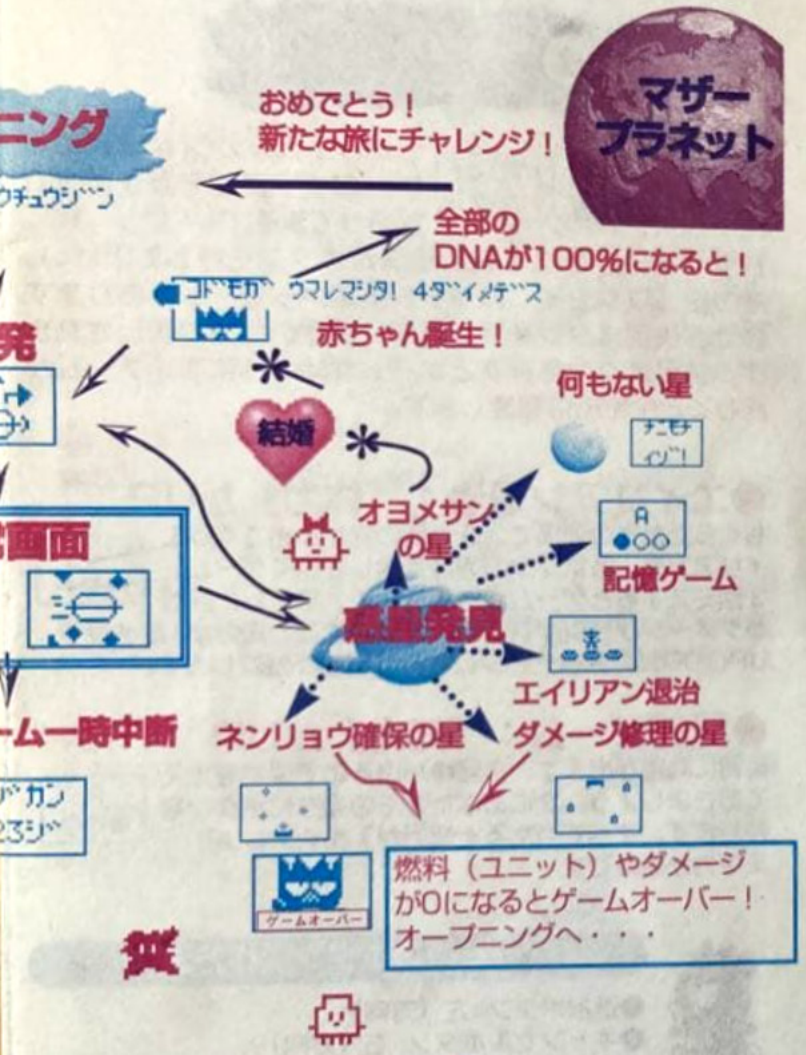
宇宙人の赤ちゃんがある指命を帯びて、広大な宇宙に一人旅立ちます・・・・・
宇宙人は、いろいろなメッセージをバツマルを通して伝えます。われわれは宇宙人の赤ちゃんを育て、宇宙船を守り、さまざまな惑星での出来事を一緒に体験していきます。赤ちゃんから大人になった宇宙人はあなたの努力次第で結婚することができます。そして再び両親のDNAを引きついだ宇宙人の赤ちゃんが産まれます。あなたはまた、宇宙人を育てながら旅をします・・・
種族が代々生まれ変わり、何代目かで全てのDNAが100になったとき、何故宇宙人の赤ちゃんが旅立たなくてはいけなかったのか？そのなぞが解き明かされます。一緒に感動のエンディングを体験してください！！

④ ゲームの流れ図



バツマルからひとこと

宇宙人は、年令とともに形状が変化するぞ。寿命は種類によって違って、長生き宇宙人もいるみたいだ。ポーズ中は歳をとらないからたくさんゲームをして早く育ててやってくれ！



⑤ ゲームのスタート

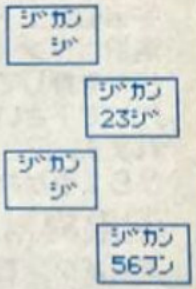
本体裏面

リセット！

1.本体から絶縁シートを抜きます。
2.リセットボタンを押します。
その他、リセットはこんなときに使います。
- ●新しくゲームをやり直したい時。
- ●時計の時間を合わせる時や、電池を交換した時。画面の状態がおかしい時や、機能が働くなった時。

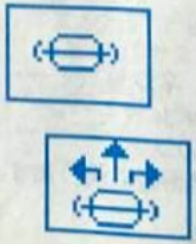
注）リセットボタンは強く押さないでね。

3.時計の設定
最初に時間の画面が点滅します。
選択ボタンで時間を合わせ、決定ボタンで決定します。
続けて分の画面が点滅します。
選択ボタンで分を合わせ、決定ボタンで決定します。



4.オープニング

バツマルが登場し、オープニングのメッセージを流します。



5.ゲームスタート画面

メッセージが終わると、宇宙船が旅立ちます。宇宙船が旅立つ方向は選択ボタン（左方向）、決定ボタン（中央）キャンセルボタン（右方向）で選びます。